

1.Ketentuan Umum

- 1.Peserta adalah SMP/MTS dan SMA/SMK/MA Sederajat/Se-Jawa Barat
- 2. Telah menyelesaikan biaya pendaftaran lomba dan sudah terdaftar di panitia.
- 3. Satu sekolah hanya boleh mendaftarkan satu pasukan.
- 4. Biaya pendaftaran sebesar Rp 750.000 per pasukan.
- 5. Peserta terdaftar adalah peserta yang telah menyelesaikan administrasi biaya pendaftaran kepada panitia paling lambat hari Sabtu, 1 November 2025 dan mengisi formulir pendaftaran.
- 6. Peserta boleh putra/putri saja (homogen) atau campuran (heterogen), terdiri dari 1 pasukan lengkap 16 orang. Termasuk 1 orang komandan serta 3 orang cadangan dan wajib didampingi oleh 1 orang Pembina/Pelatih/Official masing-masing.
- 7. Cadangan hanya dapat menggantikan anggota inti apabila anggota inti masih diluar daerah persiapan.
- 8. Pasukan yang melakukan kecurangan dalam keanggotaan akan mendapatkan pengurangan nilai/penalti.
- 9. Pengambilan nomor peserta akan dilaksanakan saat Technical Meeting.
- 10. Pelatih wajib mengikuti pertemuan teknis pada 1 November 2025. Bila tidak hadir dianggap menyetujui hasil pertemuan teknis.
- 11. Sistem penilaian dilakukan secara tertutup.
- 12. Peringkat yang mendapatkan trophy adalah peringkat ke-1 sampai peringkat ke-12.
- 13. Trophy tambahan berlaku untuk komandan terbaik, Variasi Formasi terbaik, dan PBB terbaik.
- 14. Daftar ulang dilakukan pada pukul 06.15-06.45 WIB pada tanggal 15 November 2025
- 15. Peserta wajib menyerahkan seluruh dokumen administrasi berupa formulir pendaftaran, formulir data peserta (pasukan inti, cadangan dan pelatih) dan surat pernyatan menjaga ketertiban serta kebersihan area lomba ketika daftar ulang.
- Apabila daftar ulang dilakukan melebihi waktu yang ditentukan akan dikenakan pinalti.
- 17. Pengambilan format nilai, catatan juri, rekapitulasi nilai dilakukan setelah closing ceremony dengan mengisi formulir permohonan terlebih dahulu dan seluruh dokumen dikirim secara fisik saat melakukan daftar ulang.
- 18. Peserta tidak diperbolehkan melakukan uji coba lapang dan latihan di area Textile Competition Vol. 3 sebelum serta saat kegiatan perlombaan.
- 19. Peserta wajib menjaga kebersihan ruangan dan area perlombaan
- 20. Panitia menyediakan area khusus bagi official untuk mendokumentasikan timnya saat perlombaan.

2.Ketentuan Lomba

- 1. Ketentuan pokok pelaksanaan PBB Murni sesuai pada JUKLAK PERPANG NO. 57 dan 58 TH. 2018.
- 2. Untuk Variasi dan Formasi sesuai dengan kreasi masing-masing regu dan tidak melanggar norma kesopanan.
- 3. Ukuran lapangan 26m x 15m.

3.Ketentuan Waktu Lomba

- 1. Waktu tampil maksimal 9 menit.
- Pasukan memasuki lapangan lomba setelah mendapat panggilan dari panitia dan sebelumnya melakukan persiapan di Daerah Persiapan (DP).
- 3. Waktu dihitung pada saat danton masuk ke dalam kotak danton dan waktu dihentikan ketika bubar jalan setelah variasi dan formasi.
- 4.Batas pemanggilan peserta dari panitia adalah 3 kali, jika tidak hadir setelah 3 kali pemanggilan maka akan langsung di diskualifikasi.

4. Ketentuan Penilaian

- 1. Sistem penilaian tertutup, penilaian dilakukan oleh panitia rekap secara tertutup, profesional, dan di ruang terbuka.
- Peserta mendapatkan informasi mengenai penilaian dan catatan juri pada saat closing ceremony.
- 3. Penilaian sepenuhnya hak daripada juri, panitia rekap bertugas menginput hasil penilaian juri.
- 4. Kriteria penilaian terdiri dari: PBB Murni, Variasi-Formasi, Dan Danton
- 5. Perbandingan Penilaian:

PBB Murni : 70% Variasi & Formasi : 20% Danton : 10%



A.Penelian PBB murni terdiri dari:

- 1. Kesesuaian PBB Murni dengan JUKLAK PERPANG NO.58 TH.2018
- 2. Kekompakan
- 3. Kerapihan barisan
- 4. Semangat

B.Penilaian Variasi dan Formasi terdiri dari

- 1. Tingkat Kesulitan
- 2. Kreativitas
- 3. Penggunaan PBB Murni

C.Penilaian Komandan Pasukan (Danpas)

- 1. Penampilan, Sikap, dan Postur
- 2. Aba-aba (Intonasi, Suara, Kata)
- 3. Penguasaan Materi dan Lapangan

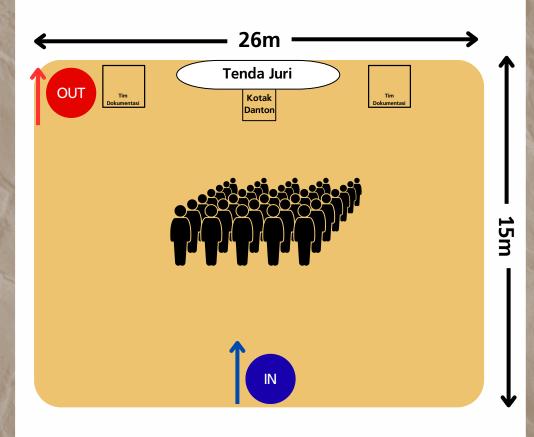


D.Ketentuan Penalti

1. Tidak Mengikuti Technical Meeting	•	-15
2. Tidak Mengikuti Upacara Pembukaan/Penutupan	•	-15
3. Terlambat Daftar Ulang	•	-15
4. Mengganti Pelatih	•	-30
5. Terlambat Masuk Dp	•	-15
6.Kesesuaian Dan Kelengkapan Administrasi	•	-25 PER DOKUMEN
7.Kelengkapan Anggota	•	-10 PER ORANG
8. Keseragaman Pakaian	•	-10 PER ORANG
9. Pingsan Di Lapangan	•	-50 PERORANG
10. Atribut Lepas	•	-5
11.Melewati Garis Area Lomba	•	-10 PER ORANG
12.Melebihi Waktu Tampil	•	-15
13.Berlatih di area lomba	•	-50
14. Protes Berlebihan (Tidak Sesuai Prosedur)	•	-15
15. Membuat Gaduh Acara		-600
16.Merusak Fasilitas Dan Tidak Menjaga	•	-15
Kebersihan		diskualifikasi
17.Memanipulasi data anggota pasukan dan atau		
melakukan kecurangan dalam keanggotaan		



DENAH LAPANGAN





KETENTUAN PENILAIAN

- Dewan juri tetap menilai semua gerakan yang dilaksanakan peserta, kecuali yang tidak tercantum dalam materi lomba.
- Gerakan yang dilaksanakan pasukan peserta boleh satu kali atau dua kali, tetapi penilaian akan diberikan pada gerakan terbaik.
- Aba-aba materi lomba harus dilaksanakan berurutan, apabila tidak berurutan maka nilai penguasaan materi danton tidak maksimal.
- Pasukan peserta dilarang melakukan yel-yel atau berdoa sesaat akan memasuki lapangan lomba.
- Apabila terjadi nilai yang sama, penentuan juara akan diambil dari nilai PBB murni paling tinggi, dan apabila masih terjadi nilai yang sama maka akan diambil dari nilai variasi dan formasi, jika masih sama maka akan dilihat dari danton.
- Nilai hilang apabila aba-aba lupa dilaksanakan/dilaksanakan tapi tidak sesuai urutan.



KETENTUAN GERAKAN POKOK LOMBA

- A. Gerakan Tambahan Bersaf Kumpul
- B. Gerakan di Tempat
 - 1. Sikap Sempurna
 - 2. Hormat
 - 3. Istirahat di tempat
 - 4. Hitung
 - 5. Periksa Kerapihan (Parade)
 - 6. Setengah Lengan Lencang Kiri
 - 7. Lencang Kanan
 - 8. Hadap Kanan dan Kiri
 - 9. Balik Kanan
- 10. Jalan di Tempat
- C. Gerakan Berpindah Tempat
 - 1.3 Langkah ke Kanan
 - 2.3 Langkah ke kiri
 - 3.3 Langkah ke Depan
 - 4.3 Langkah ke Belakang
 - 5. Buka dan Tutup Barisan

- D. Gerakan Berjalan
 - 1. Langkah Biasa
 - 2. Belok Kanan
 - 3. Tiap-tiap banjar 2x belok kanan
 - 4. Belok kiri
 - 5. Langkah tegap
 - 6. Hormat kanan
 - 7. Tiap-tiap banjar 2x belok kiri
 - 8. Melintang kanan maju
 - 9. Balik kanan maju
- 10. Haluan kanan
- E. Variasi dan Formasi
- F. Gerakan Tambahan jalan Bubar Jalan



KETEGORI JUARA

- Juara Utama 1, 2, 3
- Juara Harapan 1, 2, 3
- Juara Madya 1, 2, 3
- Juara Bina 1, 2, 3
- Kategori Komandan Terbaik
- Kategori PBB Murni Terbaik
- Kategori Variasi-Formasi Terbaik

